

# 銘傳大學 102 學年度轉學生招生考試

## 休閒遊憩管理學系

### 三年級第二節

#### 「休憩學概論」試題

(第 / 頁共 / 頁) (限用答案本作答)

可使用計算機  不可使用計算機

- 一、在休憩資源調查、休憩規劃設計與遊程規劃前，都必須瞭解當地的休憩資源，請說明休閒遊憩資源之類型(分類)為何？並列舉幾項在此分類下的休憩資源項目？此外，您覺得台灣有哪個您覺得最值得跟遊客們分享的休憩資源？若這個休憩資源要是您接手管理的話，會怎麼進行改善呢？請試著說明之。(30%)
- 二、請您列舉您最愛的休憩領域活動，並說明這項活動的內容與為何您喜愛它的原因？(20%)
- 三、觀光工廠為現今一項重要的休憩資源與教育體驗場所，其產值亦逐年提升。請您說明什麼是觀光工廠？此外，假如今天可口可樂觀光工廠要舉辦一項節慶活動，您可以幫它想一個適合品牌的活動的主題？還有活動的大致內容嗎？請發揮您的創意。(30%)
- 四、選擇題(20%)
  1. 休憩資源管理方法不包含以下哪項？①遊憩機會序列；②遊客衝擊管理；③物流管理；④遊憩容許量。
  2. 下列哪一項屬於休閒遊憩活動領域？①休閒治療；②博弈產業；③解說服務；④以上皆是。
  3. 根據交通部觀光局民國 100 年來臺旅客消費及動向調查，哪一項為旅客主要遊覽景點中的第一名？①國父紀念館；②台北 101；③士林夜市；④阿里山。
  4. 根據交通部觀光局民國 100 年國人旅遊狀況調查，哪一項為國人旅遊時主要從事休閒遊憩活動的第一名？①自然賞景活動；②文化體驗活動；③運動型活動；④遊樂園活動。

試 題 完  
End of exam