

銘傳大學 106 學年度暑假轉學生招生考試

休閒遊憩管理學系

第一節

「休憩學概論」試題

(第 1 頁共 1 頁) (限用答案本作答)

可使用計算機 不可使用計算機

1. 請舉例說明休閒 Leisure、遊憩 Recreation 與遊戲 Play 之定義？並說明相互之關聯為何？20%
2. 請舉例說明社區休閒之五項社會功能。20%
3. 請說明校園休閒(Campus Recreation)之定義，並敘述其重要性。20%
4. 請說明企業休閒(Employee Recreation)之定義，並舉例說明對於雇主與員工的利益。20%
5. 名詞解釋：20%

休閒阻礙_____

運動中心_____

試題完
End of exam