

銘傳大學 106 學年度暑假轉學生招生考試

數位媒體設計學系

第一節

「數位設計實務」試題

(第 / 頁共 / 頁) (限用答案本作答)

可使用計算機 不可使用計算機

銘傳大學數位媒體設計學系 三年級暑期轉學考試

(請於答案本上作答)

1、申論題

試就 台灣動畫產業之優勢與劣勢 做分析，並對台灣動畫未來發展提出您的看法。(20%)

2、申論題

何謂「新媒體」？就您周遭所接處，您認為那些設計或展演相關活動是屬於新媒體之範疇，並請 舉例說明之。(20%)

3、申論

近年台灣遊戲產業積極的往 VR 發展，就您個人觀察 VR 技術於遊戲產應用可以朝那些方面發展？試申論之。(20%)

4、創意題

有一高校設計學院徵求招生宣傳用之 造型吉祥物，主要目的作為對外形像宣傳與未來於多媒體和平面廣告應用，該院希望強調「快樂設計、設計快樂」的學習意象傳達給青年學子，請發揮你的創意與想像力，用簡易線條繪出您心中理想 角色造型至少兩款，並將設計理念與意涵以簡單 文字陳述 補充。(40%)

----- 試題結束 -----

試題完
End of exam