

銘傳大學 96 學年度轉學生招生考試

商品設計學系

7 月 26 日第三節

設計方法試題

(第 / 頁共 / 頁)

(限用答案本作答)

可使用計算機

不可使用計算機

- (一) 劇本導引法 (又稱情境劇本法, Scenario Design) 為近年來設計師在發展產品概念時常用的方法, 請說明如何以此方法進行產品概念發展。(25%)
- (二) 腦力激盪法 (Brainstorming) 為設計小組在產品設計過程中常用來協助產生構想之方法, 請說明此方法之優、缺點及其進行之方式。(25%)
- (三) 某家高科技公司委託你設計給學生使用的「MP4 隨身影音產品」, 請就生活型態設計理論中所提及之活動 (A)、興趣 (I) 與意見 (O) 三屬性分析該族群之生活型態, 並依此提出產品設計考量的重點。(25%)
- (四) 有人說澳洲的雪梨歌劇院是採貝殼的造型意象進行設計, 亦即應用類比的設計方法。請以「單身上班族個人沙發設計」為例, 敘述類比法的特性與使用方式。(25%)

試題完

試題完