

銘傳大學 98 學年度轉學生招生考試

休閒遊憩管理學系

7 月 23 日第三節

休憩學概論試題

(第 | 頁共 | 頁) (限用答案本作答)

可使用計算機 不可使用計算機

1. 請分別說明休閒與遊憩之定義。20%
2. 請詳細說明遊戲在休閒遊憩中所扮演之角色為何，請任舉一項遊戲理論並說明之。20%
3. 請詳細說明馬斯洛之需求理論，並說明與休閒動機之關聯。20%
4. 請解釋一天 24 小時中的剩餘時間(自由時間)為何，並舉例說明你如何運用之。20%
5. 解釋名詞：20%

市民運動中心 _____

企業休閒 _____

營利性休閒 _____

社區休閒 _____

試題完